



Azərbaycan müəllimi.- 2021.- 10 dekabr.- S.1; 7.

Şagirdlər innovativ məkanda

Dekabrın 9-da Bakı Ekspo Mərkəzində Təhsil Nazirliyinin dəstəyi ilə STEAM Azərbaycan layihəsi çərçivəsində ölkəmizin müxtəlif şəhər və regionlarından ümumtəhsil müəssisələrinin şagirdlərinin iştirakı ilə “STEAM Azərbaycan Festivalı 2021”in (SAF-2021) açılış mərasimi olub. Festivalın açılış mərasimində təhsil naziri Emin Əmrullayev, Milli

Məclisin deputatları, ictimaiyyət nümayəndələri, Türkiyə və İsraildən olan qonaqlar iştirak ediblər.

İki günlük festival Azərbaycan təhsilində son illərin ən əlamətdar tədbirlərdən biri kimi qiymətləndirilə bilər və bir ilk kimi uzunmüddət məktəblilərimizin yaddaşında qalacaq. Şagirdlərin bilik və səriştələrinin, innovativ yanaşma və elmi təxəyyül-

lərinin məhsulu kimi festivalda sərgilənən layihələr bir-birindən maraqlı idi və özünəməxsusluğunu, yeniliyi ilə seçilirdi. 2019-2020-ci tədris ilindən ölkəmizdə tətbiqinə başlanılan STEAM yanaşma əsasında şagirdlərimizin elmi və tədqiqatçılıq məharətlərinin üzə çıxarılmasına xidmət edən festival əslində bir elm bayramı idi.

➡Ardı səh.7

Şagirdlər innovativ məkanda

➡ Əvvəli səh.1

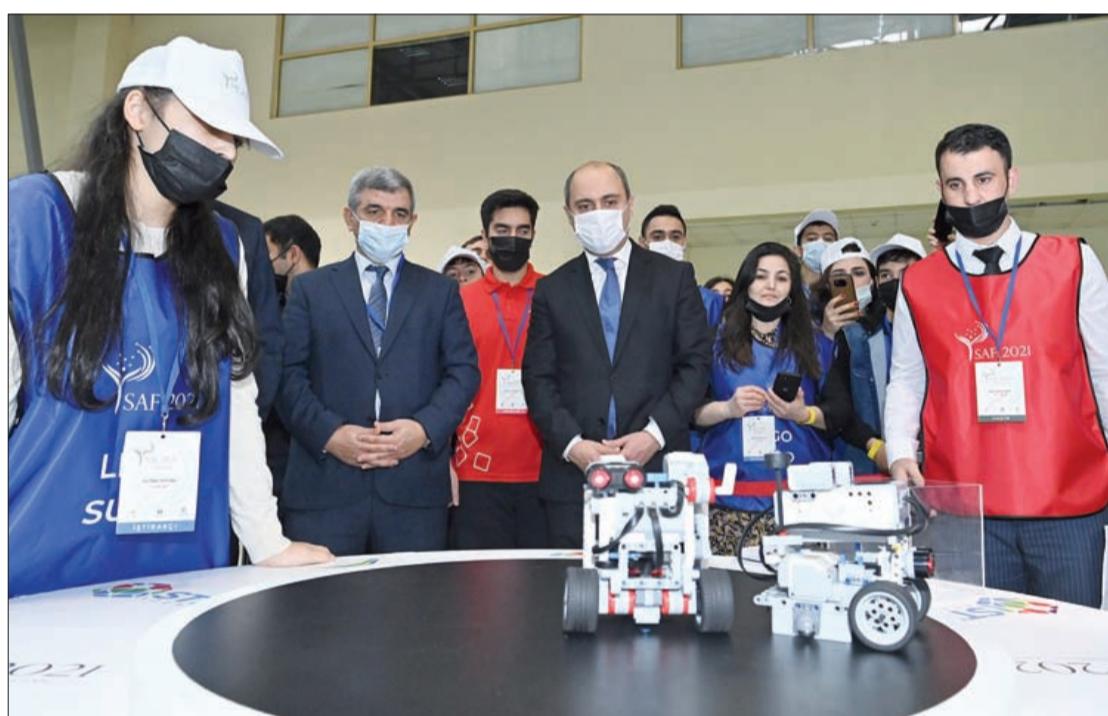
Bu isə hazırkı dünya reallıq-ları dövründə olduqca qürurverici möqamdır. Çünkü günümüzdə belə bir festivalın keçirilməsi Azərbaycanda olan inkişafın göstəricisidir, həm də təhsilə bağlıdır, təhsilimizin göləcəyini vəd edir. Bu festivalın keçirilməsi həm də Azərbaycan tarixinin ən şanlı səhifələrindən birləşə - Böyük Zəfəri əldə etdiyi-miz dövrə təsadüf edir.

Təhsilimiz üçün
önəmli gün

Ölkəmizdə ilk dəfə keçirilən birinci Azərbaycan STEAM festivalının açılışında çıxış edən təhsil naziri Emin Əmrullayev tədbirin ölkəmizin təhsil tarihində çox önəmli gün olduğunu bildirib. İlk dəfə olaraq Azərbaycanın müxtəlif bölgələrinən mindən artıq şagird 350-dən artıq layihə ilə belə bir innovativ məkana toplaşıb. Bu qədər gəncin öz layihələri ilə eyni məkanda və bu layihələrin



"STEAM Azərbaycan Festivalı 2021" in açılışı olub



"Innovativ məktəblər"

Emin Əmrullayev daha bir yeniliyin anonsunu verib. Nazir qeyd edib ki, gələn tədris ilindən artıq "Innovativ məktəblər" layihəsinə başlamaq istəyirik. Bu, rəqəmsal bacarıqları, digər XXI əsr səriştələrini özündə birləşdirən bir layihədir. "İnanırımkı, bu layihə bütün Azərbaycanın göləcəyinə, işıqlı sabahına gəncərləri ən uyğun şəkildə hazırlayacaq".

Nazir STEAM layihəsinin və təşəbbüsünün gerçəkləşməsində Azərbaycan Respublikasının Birinci vitse-prezidenti Mehriban xanım Əliyevanın xüsuslu diqqət və qayğısını qeyd edib: "Bu layihə icrasına başladığı ilk gündən məhz Mehriban xanımın xüsuslu diqqəti və göstərdiyi dəstək noticəsində mümkin olmuşdur. İndiğim bundan ibarətdə ki, Azərbaycanın 2020-ci ildə qazandığı Zəfərlər, torpaqlarımızın işğaldan azad edilməsi, məhz burada olan gənclərin əksəriyyətinin yaratdığıları, qurduları layihələrin böyük hissesi, yəqin ki, işgaldən azad olunan torpaqlarda həyata keçirilən layihələrlə



bağlı olacaq". Nazir iştirakçılar uşaqlar arzulayaraq ümidi və olduguunu bildirib ki, şagirdlər festivaldan qalib kimi ayrılaçq.

"Siz hamdan güclüsünüz"

Birinci Azərbaycan STEAM festivalının keçirilməsini yüksək qiymətləndirən "STEAM Azərbaycan" layihəsinin rəhbə-

rin üzə çıxarılması məqsədilə mütəmadi olaraq yarış və müsabiqələr keçirilir. STEAM Azərbaycan Festivalının təşkili də həmin fealiyyətlər sırasındadır.

Layihə rəhbəri STEAM təhsilin məzmununum ümumtəhsil səviyyələri üzrə adaptasiyası, yeni modullar barədə təqdimat edib. İ.Nəzərov orta məktəblərdə STEAM məzmunun STEAM sinifləri, peşə məktəblərində innovativ kuri-kulumlari, universitetlərdə isə STEAM tədrisi və kadri hazırlığını nəzərdə tutduğunu bildirib. Layihə rəhbəri STEAM-Azərbaycan olaraq İsrail, Türkiyə, Finlandiya, Belçika kimi ölkələrlə təcrübə mübadiləlerinin aparıldığı, müellimlərimizin Türkiyə və İsraildə təcrübə sefərlərində olduğunu qeyd edib.

İ.Nəzərov STEAM mərkəzləri üçün yeni məzmun metodologiya və məzmun hazırlanıǵımı, yeni tədris resurslarının mərkəzlerin istifadəsinə verildiyini vurğulayıb. Layihə rəhbəri yeni çəqışılara müvafiq olaraq yeni STEAM peşələrinin təsis olunması istiqamətində atılan addımlardan, istedadlı uşaqların aşkar çıxarılması üzrə keçirilən yarışlardan bəhs edib, birinci

Siz hamdan güclüsünüz".

Festival çərçivəsində şagirdlər arasında 10 kateqoriya üzrə - "STEAM open (maketthon)", "Hackathon", "Micro-Bit", "Lego sumo", "Line follower", "3D Cad", "Short movie", "Edu drone", "Humanoid robot" yarışlar keçiriləcək. Festivalda regionlardan 91 komandanın 374 iştirakçı, paytaxt üzrə 198 komandanın 518 iştirakçı olmaqla, ümumilikdə 289 komandanın 892 iştirakçı qatılıb.

Qeyd edək ki, 2019-cu ildən Təhsil Nazirliyi tərəfindən tətbiqinə başlanılan STEAM (Science, Technology, Engineering, Art və Math) layihəsinin əsas məqsədi təhsil alanlarda təqdim etməkdir. Eyni zamanda, müxtəlif proqramlaşdırma dillərini tətbiq etməklə müsər İKT avadanlıqlarından istifadə etmək qabiliyyətlərini yüksəltməkdir.

Oruc MUSTAFAYEV