



STEAM kreativ həll kimi

Məlum olduğu kimi, dünya ölkələrində pandemiyanın davam etdiyi müddətdə İKT bacarıqlarının, əsasən təlim texnologiyalarının əhəmiyyəti durmadan artmaqdadır. Bu mənada özündə elm, texnologiya, mühəndislik, incəsənət, riyaziyyatı ehtiva edən STEAM yanaşma hazırda milli təhsil sistemlərində ən düzgün, ən kreativ həll yolu kimi geniş tətbiq olunmaqdadir. STEAM elm, texnika, mühəndislik, incəsənət və riyaziyyatdan təhsilalanların tələbatlarına, dialoqa və tənqididən düşüncəyə rəhbərlik etmək üçün giriş nöqtələri kimi istifadə edir.

“Təhsildə STEAM yanaşmanın tətbiqi ona gətirir ki, tələbələr düşünülmüş

riskləri qəbul edir, empirik tədrisə qoşulur, problemlərin həllində təşəbbüs-

karlıq göstərir, bu isə komanda işini qə-

bul etmələrinə və yaradıcı proses vasi-

təsilə işləmələrinə səbəb olur.

Bunlar yenilikçilərdir, müəllimlər,

21-ci əsrin liderləri və şagirdləridir!”, -

deyər Böyük Britaniyadakı STEAM və

incəsənətin İnteqrasiyası İnstitutunun

məqaləsində deyilir.

Bəzən müəllimlər müxtəlif konfrans və ya tədris kurslarına gedirlər, bəzən isə məktəblər müəyyən dərsleri stimullaşdırmağa çalışırlar. Bu, STEAM çərçivəsində işə başlamaq üçün əla bir yoldur, baxmayaraq ki, ən gözəl cəhət odur ki, STEAM yanaşma hər hansı bir dərsdə, hər hansı bir müəllim tərəfindən istifadə edilə bilər.

COVID-19-un STEAM-a təsiri

Pandemiya məktəblərdə təhsilin yönümünü, üsulunu dəyişdi və STEAM-la bağlı adı fəaliyyət növlərinin yerinə yetirilməsində çətinliklərin artmasına səbəb oldu. Bir çox hallarda dərsdən kənar dərnəklər öz fəaliyyətini dayandırmalı oldu.

Londondakı “Brighton Girls” Məktəbinin direktoru Fil Marş durumu belə izah edir: “Şübhəsiz ki, pandemiya başlayandan bəri şagirdləri qrup halında öyrətmək bizim üçün da-ha çətin oldu. Məktəbdən sonra mü-

həndislik klubumuzu dayandırmaq məcburiyyətində qaldıq ki, bu, çox ağır hal idi, çünki biz sosial məsafəni saxlamalı olduğuk”.

Hər şeyə rəğmən məktəblər pandemiya zamanı STEAM fəaliyyətini dəstəkləmək üçün öz bacarıqlarından istifadə etməli idilər.

Brentwood Hazırkı Məktəbinin di-

rektoru Ceyson Viskerd qeyd edir ki,

heç təsadüfi deyil ki, “Google” və

“Tesla” kimi böyük şirkətlərdə texno-

logiya sahəsində təcrübəsi olmayan

çox sayıda insan işləyir. Bütün işlər ko-

mandanın tərkibindədir və incəsənət

vasitəsilə əldə olunan bacarıqlar çox

**STEAM təhsilli
mütəxəssislərə işəgötürənlər
daha çox üstünlük verir**

vaxt istənilən böyük STEAM layihəsində mühüm rol oynayır.

Təsadüfi deyil ki, Elon Musk 2020-ci ilin fevral ayında “Tesla”-nın süni intellekt komandasına əməkdaşlar toplaryarkən, kollec diplomuna ehtiyac olma-

dığını, daha çox süni intellektin “dərin anlayışına” ehtiyac duyduğunu açıqladı.

Bu dil, təhsilalanları mövzu anlayışlarını yaxşılaşdırmaq və müstəqilliklərini möhkəmləndirərək öz məsələlərini ya-

ratmaq üçün məlumat və fikirlər tapma-

ğa təşviq edən STEAM yanaşması ilə

mükəmməl surətdə uyğunlaşır.

“STEAM-in mərkəzi sütunlarından

biri problemlərin həllini axtarmaqdır və

ədalətlə demək lazımdır ki, COVID-19

problemlərin həlli zəruriliyini əvvəllər-

də olduğundan daha aktual edib. Biz açıq

və qapalı məkanlarda belə resurslardan

istifadə edərək STEAM tədris proqramı-

mızı dəstəkləmək üçün əlimizdən gəle-

ni etdik. Təcrid zamanı şagirdlərdən

problemləri evdə STEAM bacarıqların-

dan istifadə edərək həll etmələrini istə-

dik və bəzi heyrətamız nəticələr aldıq,

onları Zoom vasitəsilə böülüsdük”, - de-

yə Ceyson Viskerd qeyd edib.

Müstəqil məktəblər pandemiya

dövründə uşaqlara həqiqətən fayda go-

tirəcək fəaliyyətləri dəstəkləmək üçün

öz vəsaitləri, resursları və cədvəlləri ilə

inanılmaz dərəcədə uğurlu idilər.

“Talbot Heath” Məktəbinin rəhbəri

Anqarad Hollovay deyir ki, STEAM

dərsler şagirdlərə əvvəller heç vaxt əldə

etmədiyi dərin anlayış və zəka verib.

Bu, şagirdlərin təhsilini və onların “ayaq

üstə düşünmək, problemləri həll etmək

və uyğunlaşmaq” qabiliyyətini necə

yaxşılaşdırığını qeyd edir.

Anqarad Hollovay ümid edir ki,

pandemiyanın ardından STEAM dərslerin

tətbiq olunduğu klubların yenidən ya-

ranması və fəaliyyətə başlaması çox

vaxt çəkməyəcək. Şagirdlər onların da-

ha müstəqil, tənqididən, uyğun-

laşmağa qadir olmalarına imkan verən

STEAM yanaşmasının bəhrəsini qaza-

nırlar və indiki şəraitdə bizim ehtiyacı-

mız budur.

XXI əsrin bacarıqları

Londondakı STEAM və incəsənətin İnteqrasiyası İnstitutu qeyd edir ki, XXI əsrin əməkdaşlıq, yaradıcılıq, tən-

qidi düşüncə və kommunikasiya bac-

arıqları (4Cs) heç bir yerə getməyəcək.

Onlar şagirdlərin sürətlə dəyişən işci

qüvvəsində və cəmiyyətdə uğurlarının

kritik əhəmiyyətli komponentidir. Xoş-

bəxtliyidən, bu bacarıqlar STEAM-in

hər hansı bir keyfiyyətli dərsinə asan-

lıqla adaptasiya oluna bilirlər. Məhz bu-

radə fəal iştirak həqiqətən şagird qrup-

larında özünü göstərməyə başlayır, ori-

jinal həllər və kompozisiyalar yaradır və

məsələləri müxtəlif baxımdan araşdırır.

Tədqiqatlar nə deyir?

Son tədqiqatlar göstərir ki, STEAM

şagirdlərin müvəffəqiyyətinə və müəl-

limlərin səmərəliliyinə müsbət təsir

göstərmək üçün perspektivli yanaşma-

dir. Tədqiqatçılar STEAM dərslerinin

III - V siniflərde fizikanın öyrənilməsi-

nə təsirini öyrənmişlər. Nəticələr göstə-

rir ki, cəmi doqquz saat STEAM dərs al-

mış şagirdlər elmi nailiyyətlərini yaxşı-

laşdırırlar.

Başqa bir araştırma göstərir ki,

STEAM və savadlılıq əlaqəsi koqnitiv

inkişafa müsbət təsir göstərə, savadlılıq

və riyaziyyat bacarıqlarını artırmağa,

həmçinin şagirdlərə öz işləri və öz

həmyəşidlarının işi haqqında düşünmə-

ya kömək edə bilər. Tədqiqatlar göstə-

rib ki, fənləri STEAM, integrasiya əsa-

sında öyrənən şagirdlərin uğurları elmi-

ayırlıqlıda öyrənən təhsilalanla-

rın səviyyəsində yüksəkdir.

“Journal of Educational Change”

jurnalında dərc olunmuş beynəlxalq

araşdırımda isə tədqiqatçılar orta mək-

təb müəllimlərinin düşüncələrinin

“müəllimlərin əməkdaşlığı, dialoq və

sinif təşkili sayəsində formallaşmış fən-

lərarası təlimi aşkar etdiyini və bu da

tənqididən və yaradıcı düşüncənin inkişafi-

na töhfə verdiyini” aşkar ediblər.

Ümumdünya İqtisadi Forum qeyd

edir ki, ənənəvi iş rolları və texnoloji

funksiyalar arasında sərhədlər qarşıdı-

ğırdı, rəqəmsal və insan vəzifələrinin

birləşməsi baş verir ki, bu da daha geniş,

bütövlükdə düşünən insanlar üçün ən

yaxşı həll olunur. Tez-tez universal kimi

nəzərdən keçirilən STEAM təhsilli mü-

txəssisılərə işəgötürənlər daha çox üs-

tünlük verir.

Oruc MUSTAFAYEV