

Şagırdlər sinifdə robot hazırlayacaq

Bakının 42 ümumtəhsil müəssisəsində 6 mindən çox şagirdi əhatə edən STEAM layihəsinin tətbiqinə başlanılıb



Təhsil sistemimizdə STEAM layihəsinin tətbiqi ölkədə həyata keçirilən islahatların bir hissəsi kimi dəyerləndirilir. Fənlərarası, praktik və tətbiqi dərslərdən ibarət olan STEAM kurikulumu elmin və texnologiyaların öyrədilməsində ənənəvi yanaşmadan fərqlənir. Belə ki, STEAM təhsili praktik məşğələlər vasitəsilə elm, texniki biliklərin gündəlik həyatda tətbiqini şagırdlərə göstərir. Bu yanaşma şagırdlərə mühəndislik səriştələri öyrədərək, onların real həyatda problemlərin həlli zamanı tətbiqini aşdırır. STEAM fənləri şagırdlər hansı peşə seçmələrində asılı olmayaraq həyata hazırlayırlar.

Qeyd edək ki, Təhsil Nazirliyi tərefindən pilot şəkildə başladılan STEAM layihəsi Bakı şəhərində yerləşen 42 ümumi təhsil müəssisəsinə və 6 mindən çox şagirdi əhatə edir. Layihənin tətbiq edildiyi ümumtəhsil məktəbləri Təhsil Nazirliyi tərefindən 3D printer, robot texnologiyalar və digər zəruri təlim avadanlıqları ilə təmin edilib. Beş sahənin - Elm (Science), Texnologiya (Technology), Mühəndislik (Engineering), İncəsənət (Art) və Riyaziyyatın (Math) birgə və integrasiya olunmuş şəkildə tədrisi ideyası üzərində qurulan STEAM təhsil metodu ölkənin təhsil sisteminde yenilikdir. Layihənin tətbiq edilməsində məqsəd müasir təhsil çağrışları əsasında inkişaf etmiş ölkələrdə tətbiq edilməye başlanılan təhsil yeniliklərinin ölkəmizdə tətbiq edilməsi imkanlarının öyrənilməsi və tədris edilməsidir.

STEAM təhsilinin tədrisi məqsədi ilə 34 məktəbdən 104 müəllim peşəkar heyət tərefindən keçirilən təlimlərdə iştirak edib. Növbəti ildən regionların da bu layihədə iştirakının təmin edilməsi və şagırdların sayının 20 minə çatdırılması nəzərdə tutulur. Hətta gələcəkde layihənin 50 min şagirdi əhatə edəcəyi istisna edilmir.

"HƏR ŞAGIRD - BİR QURĞU"

Səttar Bəhlulzadə adına Xarici Dillər Təməyllü Gimnaziyaya mediatör zamanı jurnalistlər tədrisdeki bu yeniliklə yerində tanış oldular.

STEAM tədris otağına daxil olanda stolların üzərində "Hər şagird - bir qurğu" siyasetinin həyata keçidiyin şahidi olursa. Tədris otağı yeni nəsil kompyuterlər, elektron lövhə ilə təmin olunub və daha böyük stolun üzərində şagırdların hazırladığı robotlar hərəket edir.

Məktəbin direktoru Xəyalə Əhmədzadə 2019-2020-ci tədris ili başlayandan bu layihəyə start verildiyini deyir: "STEAM layihəsi müəyyən özəl məktəblərdə həyata keçirilirdi. Ancaq bu ildən Təhsil Nazirliyi layihəni pilot olaraq tətbiq etdi. Layihə 6-ci sinifləri əhatə edir. Hazırda məktəbdə bu siniflər üzrə 193 şagird təhsil alır və onların hamısı bundan yararlanır". Direktor qeyd etdi ki, şagırdlər STEAM layihəsinə bir fənn olaraq öyrənirlər: "Əgər uşaqlar robot düt-

zəldirlərse, burada fizikanın, incəsənətin, mühəndisliyin rolü var. Bu, uşaqların praktik bacarıqlarını formalaşdırır. Uşaq hansısa bir fiquru düzəldir, ona forma verir, programlaşdırır, hərəkətə getirir". Direktorun dediyine görə, gelən il layihənin davamının olacağını, yeni 7-ci sinifləri əhatə edəcəyini istisna etmir: "Biz layihənin effektini inididən müşahide edirik. Artıq bir aydın başlayan fənni öyrənmək üçün şagırdlər çox həvəslidirlər. İki saat dərs keçirilir, ancaq onlar hər gün bu fənni keçməyə hazırlırlar".

Məktəbin informatika müəllimi Nərimin Ərebova qeyd etdi ki, şagırdlər bu dərsdə müxtəlif fənlərə integrasiya edəcəklər: "Məsələn, əvvəller fizikanı yaxşı oxuyan, hətta, imtahanından 700 bal toplayan abituriyent olurdu ki, iki naqılı bir-birinə birləşdirə bilmirdi. Həmçinin ingilis dilindən 25 suala cavab verən şagırdlər üz-üzə ingiliscə danışa bilmirdilər. Amma bu dərslər sərf praktika üzərində qurulub. Biz əvvəlcə uşaqlara işin praktikasını öyrədirik. Hazırda uşaqlar robotlar quraşdırır, onlara program yükleyirlər". N.Ərebovanın sözlərinə görə, şagırdlər texnoloji biliklərdə xeyli inkişaf ediblər: "Onlar hətta bu sahədə bizdən də yaxşıdır. İdeyanı özləri verirlər, biz də onlara bir az kömək edən kimi istədikləri robotu düzəldirlər. Hətta beşən biz onlardan nəse öyrənirik. Hesab edirəm ki, bizim uşaqlar gələcəkdə öz robotlarını hazırlayacaqlar".

BÜTÜN İXTİSASLAR ÜÇÜN

Şagırdlər fənni eşi yenilik kimi qəbil edir və həvəsle iştirak edirlər. Hazırda onlar mühəndislik və dizayn bacarıqlarını mənimseməklə məşğuldurlar və bu onlar üçün yenidir.

Məktəbin 6-ci sinif şagırdı Miradil Abdullayev STEAM fənnindən zövq aldığı dedi: "5-ci sinifdə algoritm keçirdik. O dəslərdən sonra belə bir layihənin keçirilməsi çox xoşumuza gelir. Bu fənn bizi inkişafə aparır. Biz kompyuterdə işləyir, müxtəlif programlarla istədiyimiz fiqurları qurur, sonra onları reallıqda tətbiq edirik.

STEAM təhsilinin onu yeni bacarıqlara yiyləndirdiyini deyən şagırd **Nihal Məhərrəmov** gələcəkdə seçəcəyi hekimlik pəşəsində bu fənnin böyük rolunu olacağını qeyd etdi: "Bu fənn vasitəsilə protez üzək, qaraciyər, ağıciyər, el, qol, ayaq və b. orqanları çox sürətlə yaratmaq olacaq. Bu fənn təkcə hekimlik pəşəsinə deyil, bütün ixtisaslara vacibdir".

fəaliyyətinin formallaşması istiqamətində atılmış yenilikçi bir addım kimi dəyerləndiridi: "Bu, təhsil sahəsində aparılan islahatların tərkib hissəsidir. Şagırdlər bir neçə innovativ metodologiyaların tətbiqi nəticəsində yeniliklər yiyələnilərlər. Həmin yeniliklər 21-ci əsr bacarıqlarını - kreativlik, tənqid, düşüncə, əməkdaşlıq qabiliyyəti və bu bacarıqların birgə qurulmasıdır". Layihə rəhbərinin sözlərinə görə, bu, bacarıqlar yanaşı, şəxsiyyət-yönümlü fəaliyyətdir və yeni yaranan çağışlırlara cavab verən şəxsiyyətin inkişafına yönəlmüş addımdır. Layihənin maraqlı cəhəti odur ki, ideyanı şagird məktəbə gətirməlidir. Əger şagird istədiyi neticəni almamışsa bu, onun uğursuzluğu deyil. O, bu neticəni yeni bir fürsət kimi dəyerləndirməye başlayır. Layihədə iştirak edən müəllimlər gelinca, onlara xarici ölkələrdə tərenglərde iştirak edən mütəxəssislər tərefindən təlimlər keçirilər. STEAM layihəsinin pilot olaraq seçildiyi məktəbler isə layihə rəhbərinin dediyinə görə "bir addım öndə" siyasetinə uyğun olaraq pilot kimi rəqəmsal bacarıqlar tətbiq olan məktəblərdə həyata keçirilir: "Bu məktəblərdə artıq maddi-texniki baza qurulub və alqoritm proqramlaşması onların tədris sisteminin içərisində oturub".

Layihə ilə əlaqədar nazirlik tərefindən steam.edu.az portalı da istifadəyə verilib. Portaldə STEAM təhsili üzrə yeniliklər, layihə üzrə görülen işlər və nəzərdə tutulan tədbirlər barədə məlumatlar yerləşdirilər.

Mediatorda iştirak etdi
Tərəne Məhərrəmova